

Аннотация дисциплины Б.1.1.26 Дисциплина. Туристско-рекреационное проектирование

Дисциплина "Туристско-рекреационное проектирование" изучается обучающимися по основной профессиональной образовательной программе "Технологии и организация туроператорских и турагентских услуг" направления подготовки "43.03.02 Туризм".

Дисциплина изучается в 5, 6, 7 семестре. Общая трудоемкость дисциплины составляет 152/8 часов/з.ед. Самостоятельная работа заключается в выполнении работ, указанных в разделе 4.

В ходе изучения дисциплины осуществляется текущий контроль в форме технологии рейтингового контроля в соответствии с технологической карты дисциплины, размещенной на электронном курсе, а также промежуточный контроль в форме без контрольной акции, зачет, курсовая работа, экзамен.

Целью изучения дисциплины является формирование следующих компетенций:

1. ОПК-2 Способен осуществлять основные функции управления туристской деятельностью
2. ПК-2 Способен организовать процесс обслуживания потребителей на основе нормативноправовых актов, с учетом запросов потребителей и применением клиенториентированных технологий

В ходе изучения дисциплины последовательно рассматриваются темы:

1. Введение в изучение курса «Туристско-рекреационное проектирование». Проектирование как вид деятельности. Основные элементы проектирования. Технологии проектирования.
2. Туристская деятельность как объект проектирования. Феномен туризма. Проектирование туристского пространства. Типы и виды туристского пространства. Фазы и уровни туристско-рекреационного проектирования.
3. Цена туристских продуктов и услуг. Основные понятия, структура, виды. Калькуляция цены туристского продукта. Проектирование цены на туристские продукты и услуги.

Основными стратегическими образовательными технологиями являются: дискуссионные, лекционные занятия, практические занятия.

В рамках указанных технологий применяются тактические образовательные технологии: case-study, деловая игра, информационные.